

Работа 12. Работа с папками в C#

Предмет исследований

- Свойство компонентов label, button, textBox, listBox.
- Просмотр содержимого папки.
- Создание папки в указанном месте.
- Удаление указанной папки

Контрольные вопросы

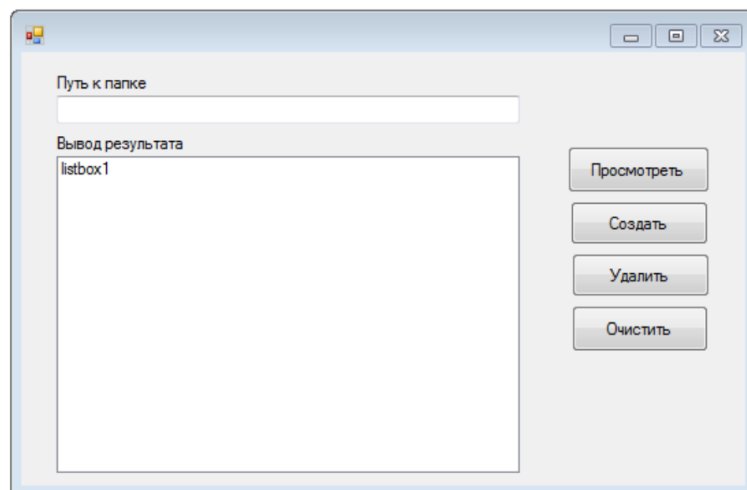
1. Просмотр содержимого папками.
2. Создание новых папками и назначение имени.
3. Удаление заданных папок.
4. Использование listBox для вывода содержимого папок.
5. Использование textBox для работы с папками.
6. События onClick.
7. Права доступа к папкам.

Задание. Создать программу, позволяющую создавать и удалять, а также просматривать их содержимое. Программа должна содержать графический интерфейс.

Пример. В примере представлена программа, позволяющая создавать, удалять и просматривать папки на жестком диске. В программе реализован графический интерфейс. При помощи элемента интерфейса textBox указывается, какую папку создавать, удалять или просматривать. Выбор действий производится с помощью элементов button. Ввод результата производится с помощью элемента интерфейса listBox.

В поле с "Путь к папке" указывается папка. При помощи кнопки "Просмотреть" выводится содержимое указанной папки. Кнопки "Создать" и "Удалить" используются для создания либо удаление по заданному пути. В поле "Вывод результата" выводится содержимое папки либо сообщение об успешности операций создания или удаления папки. Кнопка "Очистить" используется для очистки поля "Вывод результат".

Окно формы



Листинг программы

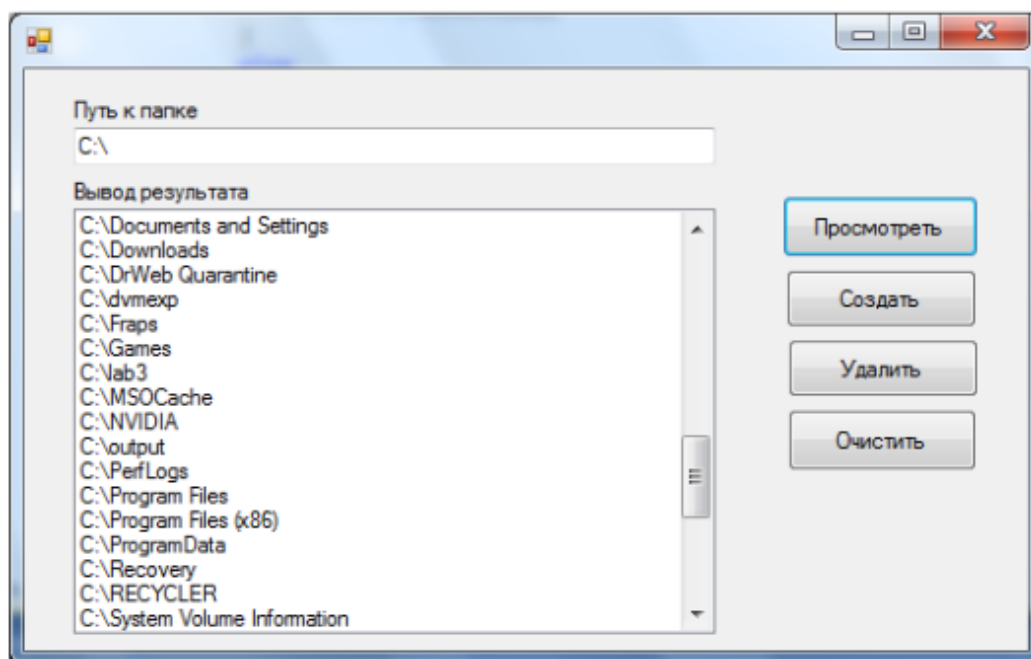
```
using System;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
namespace LabDirector
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string a = textBox1.Text;
            string[] fl;
            string[] dr;
            if (a != (null))
            {
                fl = Directory.GetFiles(a);
                dr = Directory.GetDirectories(a);
                foreach (string h in fl) listBox1.Items.Add(h);
                foreach (string s in dr) listBox1.Items.Add(s);
            }
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string a = textBox1.Text;
            string q;
            if (a != (null))
            {
                Directory.CreateDirectory(a);
                if (Directory.Exists(a))
                {
                    q = String.Concat(a, " Успешное создания!");
                    listBox1.Items.Add(q);
                }
                else
                {
                    q = String.Concat(a, " Ошибка создания!");
                    listBox1.Items.Add(q);
                }
            }
        }
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string a = textBox1.Text;
            string q;
            if (a != (null))
            {
                if (Directory.Exists(a))
                {
                    Directory.Delete(a);
                }
                else
                {
                    q = String.Concat(a, " Каталога не существует!");
                    listBox1.Items.Add(q);
                }
                if (Directory.Exists(a))
                {
                    q = String.Concat(a, " Ошибка удаление!");
                    listBox1.Items.Add(q);
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    else
    {
        q = String.Concat(a, " Успешно удален!");
        listBox1.Items.Add(q);
    }
}
}
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    listBox1.Items.Clear();
}
}
}

```

При запуске программы указываем путь и выбираем одно из возможных действий. На рисунке выбран просмотр содержимого папки:



Проверить работоспособность приложения