

# Урок 4. Триггеры

Ранее были рассмотрены логические элементы, состояние сигнала на выходе которых однозначно определяется состояниями сигналов на входах. В схемах устройств, которые были построены в предыдущих занятиях, сигналы с входов напрямую проходили на выходы и выходные сигналы определялись только комбинацией сигналов на входах. Поэтому такие схемы еще называют комбинационными.

Заметим, что в построенных схемах не были предусмотрены никакие элементы, которые позволяли бы сохранять информацию.

## Моделирование памяти. Триггер

В составе вычислительных устройств и систем управления для хранения информации, представленной в двоичном виде, используют специальные переключательные схемы. Такие схемы принимают одно из двух возможных устойчивых состояний, одно из которых условно принимается соответствующим 1, а другое – соответствующим 0.

**Определение.** Устройство с двумя устойчивыми состояниями, предназначенное для записи и хранения одного бита информации называется **триггером**.

**Триггер** – это целый класс электронных устройств, которые могут длительно находиться в одном из двух устойчивых состояний после прекращения сигнала, меняющего состояние.

Под действием входных сигналов триггер может переключаться из одного состояния в другое. При этом напряжение на его выходах скачкообразно меняется.

Состояние выхода триггера определяется не только сигналами на его входах, но и предыдущим состоянием устройства. Таким образом, триггер является простейшей однобитной ячейкой памяти.

Как правило, триггер имеет два выхода: прямой  $Q$  и инверсный  $\bar{Q}$ . Число входов зависит от выполняемых функций. В зависимости от выполняемой роли входы подразделяют на следующие:

- а) **установочные** – для установки начального состояния триггера;
- б) **информционные** – для ввода информации (установки триггера в определенное состояние);
- в) **исполнительные** (синхронизирующие) – для задания момента срабатывания триггера.

По способу записи информации триггеры делят на **асинхронные** и **синхронизируемые** (тактируемые).

В асинхронных триггерах информация может изменяться в любой момент времени при изменении входных сигналов. В синхронизируемых триггерах информация может меняться только в определенные моменты времени, задаваемые дополнительным синхронизирующим сигналом.

## Асинхронный RS-триггер

Существует большое число разнообразных триггеров с различными функциональными возможностями. Однако в основе всех схем лежит самый простой **базовый** (основной) **асинхронный RS-триггер**.

RS-триггер можно получить (построить) из двух логических элементов ИЛИ-НЕ либо двух элементах И-НЕ (см. рис. а) и б)):

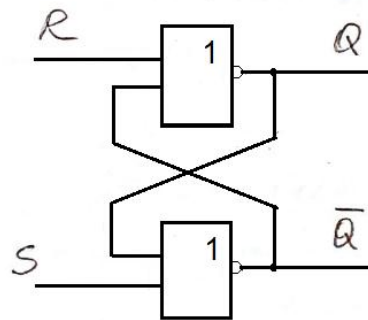


рис. а)

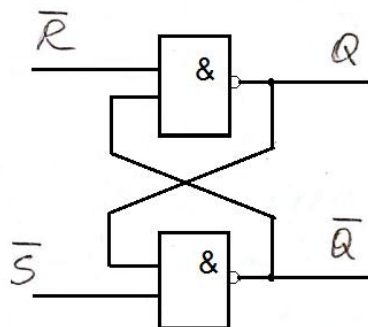
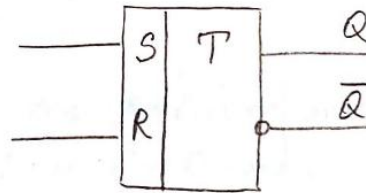
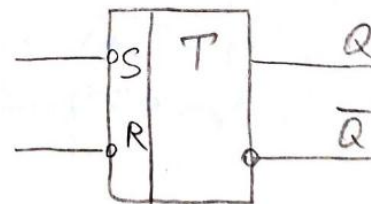
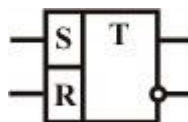


рис б)



Эта схема представляет собой **асинхронный RS-триггер**, в котором элементы охвачены цепями обратных связей, для чего выход каждого элемента подключен к одному из входов другого элемента.

Схемотехническое обозначение триггера приведено на рисунках а) и б) справа, а также на рисунке ниже:



**Триггер имеет два входа и два выхода.**

Входы
S (set) – установка (обычно установка триггера в 1), R (reset) – сброс (сброс триггера в нулевое состояние).
Выходы
Q (прямой выход) – действующее значение сигнала на прямом выходе триггера $\bar{Q}$ с чертой сверху (инверсный выход триггера, НЕ_Q)

Как следует из схемы на рис а) при S=1 и R=0 на выходах будет:

$$\begin{aligned}\bar{Q} &= \overline{S+Q} = \overline{1+Q} = 0 \\ Q &= \overline{R+\bar{Q}} = \overline{0+0} = 1\end{aligned}$$

при S=0 и R=1 получим:

$$\begin{aligned}Q &= \overline{R+\bar{Q}} = \overline{1+\bar{Q}} = 0 \\ \bar{Q} &= \overline{S+Q} = \overline{0+0} = 1\end{aligned}$$

При подаче сигнала логического нуля на оба входа триггера, его выходы будут установлены в произвольное состояние. Допустим,  $Q = 0$ , а  $\text{НЕ}_Q = 1$ . Если на вход S подать «1», то состояние выхода Q скачкообразно изменится на «1», а  $\text{НЕ}_Q$  - на «0». И это состояние будет поддерживаться в независимости от того «0» или «1» подано на вход S, что и является проявлением свойства памяти.

Соответственно, при подаче уровня «1» на вход R выход Q станет «0», а  $\text{НЕ}_Q$  – «1».

Длительность устанавливающих импульсов может быть очень короткой, и ограничена физическим быстроедействием логических модулей, из которых построен триггер.

Ситуация, когда на входах R и S действует высокий уровень, является недопустимой, поскольку при этом схема не может работать корректно. В этом есть недостаток RS-триггера.

Составим таблицу состояний (переключений, переходов) RS-триггера.

ВХОДЫ				ВЫХОДЫ		Режим работы триггера
ИЛИ-НЕ		И-НЕ		Прямой $Q$	инверсный $\overline{Q}$	
$S$	$R$	$\overline{S}$	$\overline{R}$			
0	0	1	1	$Q_0$	$\overline{Q_0}$	Хранение
1	0	0	1	1	0	Запись 1
0	1	1	0	0	1	Запись 0
1	1	0	0	Запрещенное состояние		

Заметим, что RS-триггеры построенные на двух элементов И-НЕ более распространены. Установка и сброс триггера на элементах 2И-НЕ, в отличие от предыдущего, производится низким уровнем входного сигнала.

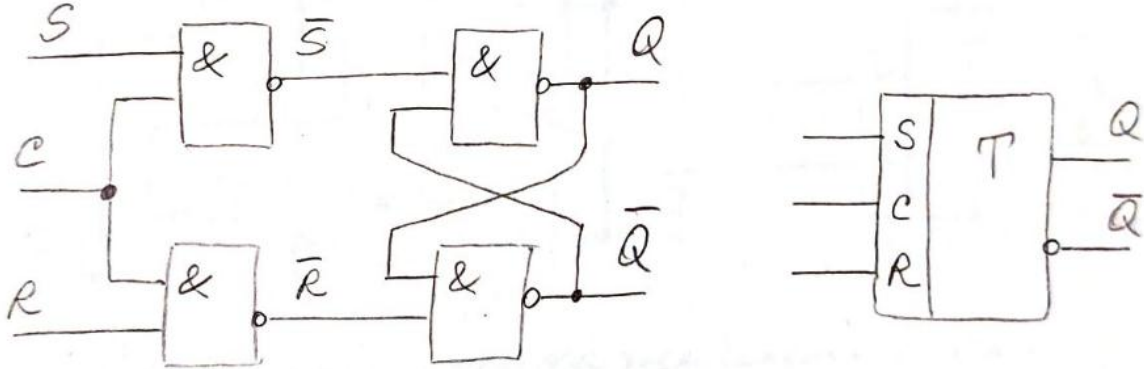
Широкому использованию асинхронного RS-триггера в качестве самостоятельного устройства мешают присущие ему существенные недостатки:

- наличие запрещенной комбинации входных сигналов,
- подача информации по двум цепям (R и S),
- низкая помехоустойчивость.

## Синхронный RS-триггер

Если к последней схеме добавить еще два вентиля 2И-НЕ, то мы получим синхронный RS-триггер.

Схема синхронного RS-триггера показана на рисунке:



Изменение состояния такого триггера производится только при воздействии на вход С (Clock) синхронизирующего (тактового) импульса, то есть когда на входе С будет 1.

Синхронный RS-триггер в этом случае работает как RS-триггер.

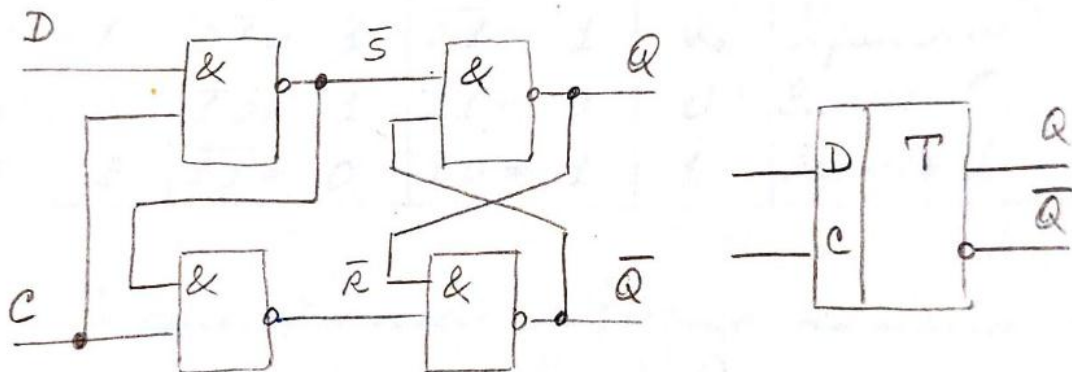
Если на входе С будет 0, то ни на какие изменения значений входов R и S триггер реагировать не будет.

## Синхронный D-триггер

Немного изменив схему синхронного RS-триггера, можно получить D-триггер. (D-delay, задержка).

Синхронный D-триггер свободен от недостатков RS-триггера. Он образуется из RS-триггера и входной комбинационной схемы на двух логических элементах И-НЕ.

Схема D-триггера:



У него только один информационный вход D и вход синхронизации C? задающий момент срабатывания триггера.

Сигналы, предназначенные для записи в триггер поступают на информационный вход D.

Если на этот вход подать «1», а затем подать импульс на вход C, то на выходе Q будет «1», если на вход подать «0», затем импульс на C, то на выходе Q будет «0». Таким образом, D-триггер осуществляет задержку информации, поступающей на вход до окончания того такта, в котором она была записана.

Приведем таблицу состояний D-триггера:

$C$	$D$	$\overline{S} = \overline{CD}$	$\overline{R} = \overline{C\overline{S}}$	$Q$	РЕЖИМ РАБОТЫ
0	0	$\overline{0 \cdot 0} = 1$	$\overline{0 \cdot 1} = 1$	$Q_0$	Хранение
0	1	$\overline{0 \cdot 1} = 1$	$\overline{0 \cdot 1} = 1$	$Q_0$	Хранение
1	0	$\overline{1 \cdot 0} = 1$	$\overline{1 \cdot 1} = 0$	0	Запись 0
1	1	$\overline{1 \cdot 1} = 0$	$\overline{1 \cdot 0} = 1$	1	Запись 1

При  $C = 0$  D-триггер находится в режиме хранения, при  $C = 1$  – в режиме записи.

Рассмотренный триггер называется **статическим синхронным D-триггером**.

Если сигнал на входе изменится во время действия синхроимпульса, то в триггере окажется записанной та информация, которая предшествовала окончанию синхроимпульса.

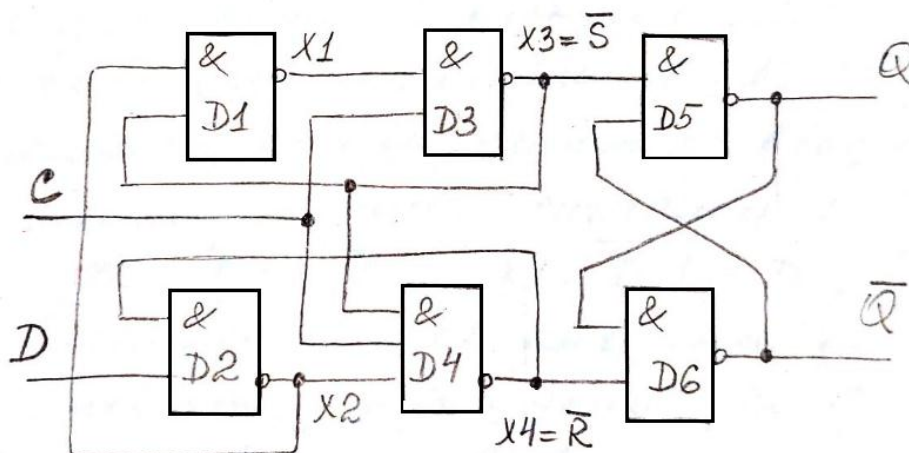
Для нормальной работы статического D-триггера необходимо, чтобы изменение информации на D-входе происходило только при  $C = 0$ .

### Динамический синхронный D-триггер

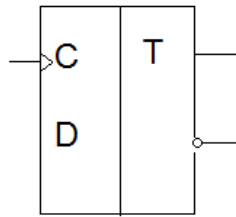
исключает сквозную передачу сигнала с D-входа на выход триггера во время действия синхроимпульса.

В триггере с динамическим управлением информация записывается только в моменты перепада напряжения на входе синхронизации.

Схема динамического D-триггера:



Условное схемотехническое обозначение:



Рассмотрим работу триггера, учитывая, что в каждый момент времени значения выходных сигналов логических элементов равны:

$$\begin{aligned} X_2 &= \overline{D \cdot X_4}, & X_1 &= \overline{X_2 \cdot X_3}, \\ X_3 &= \overline{C \cdot X_1}, & X_4 &= \overline{C \cdot X_2 \cdot X_3}. \end{aligned}$$

Пока сигнал  $C = 0$ ,  $X_3 = X_4 = 1$ .

Поэтому в паузах между синхроимпульсами выходной триггер находится в режиме хранения информации, а сигналы на выходах первых двух элементов ( $D_1$  и  $D_2$ ) полностью определяются входным информационным сигналом:

$$X_2 = \overline{D \cdot 1} = \overline{D}; \quad X_1 = \overline{\overline{D} \cdot 1} = D$$

Сигналы  $X_1$  и  $X_2$  инверсны по отношению друг к другу, поэтому при появлении  $C = 1$  только один из них разрешает прохождение синхроимпульса через один из элементов  $D_3$  или  $D_4$ :

$C = 1$  и  $D = 1$ , получаем

$$\begin{aligned} \overline{S} &= X_3 = \overline{C \cdot D} = \overline{1 \cdot 1} = 0 \\ \overline{R} &= X_4 = \overline{C \cdot \overline{D} \cdot X_3} = \overline{1 \cdot 0 \cdot 0} = 1 \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} \overline{S} &= X_3 = \overline{C \cdot D} = \overline{1 \cdot 1} = 0 \\ \overline{R} &= X_4 = \overline{C \cdot \overline{D} \cdot X_3} = \overline{1 \cdot 0 \cdot 0} = 1 \end{aligned}} \right\} \begin{array}{l} \text{РЕШИМ} \\ \text{ЗАПИСИ} \\ 1. \end{array}$$

$C = 1$  и  $D = 0$ , получаем

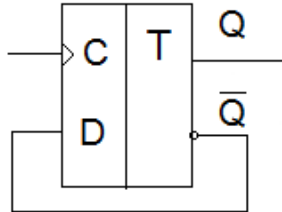
$$\begin{aligned} \overline{S} &= X_3 = \overline{1 \cdot 0} = 1 \\ \overline{R} &= X_4 = \overline{1 \cdot 1 \cdot 1} = 0 \end{aligned} \quad \left. \vphantom{\begin{aligned} \overline{S} &= X_3 = \overline{1 \cdot 0} = 1 \\ \overline{R} &= X_4 = \overline{1 \cdot 1 \cdot 1} = 0 \end{aligned}} \right\} \begin{array}{l} \text{РЕШИМ} \\ \text{ЗАПИСИ} \\ 0 \end{array}$$

При изменении информационного сигнала  $D$  во время действия синхроимпульса этот сигнал проходит только на выходы первых элементов и не пропускается элементами  $D_3$  и  $D_4$ .

Таким образом, в динамическом D-триггере нет прямого прохождения сигнала с D-входа на выход триггера в период действия синхроимпульса.

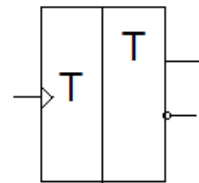
## Счетный Т-триггер

Если информационный вход D в динамическом D-триггере соединить с инверсным выходом  $\overline{Q}$  (см. рис.), то триггер будет менять свое состояние при каждом изменении состояния входа C от «0» к «1».



Таким образом получим счетный Т-триггер, который имеет один управляющий вход и два выхода (см. рис):

Информация на выходах такого триггера меняется на противоположную при каждом положительном перепаде напряжения на счетном входе Т.



При изменении от «1» к «0» состояние триггера меняться не будет. Таким образом, частота выходных импульсов будет вдвое меньше частоты входных импульсов. Поэтому данный триггер очень широко используется в цифровой технике в качестве делителя частоты.

Существует большое количество разнообразных триггеров, отличающихся от рассмотренных другой входной логикой. Например известны универсальный D-триггер, DV-триггер с двумя управляющими входами, универсальный JK-триггер и другие.

Интересна разновидность синхронного RS-триггера, не имеющая запрещенной комбинации – универсальный JK-триггер. Он имеет три входа: J (вместо R), K (вместо S), и C. Если на оба информационных входа подана «1», то JK-триггер работает как счетный Т-триггер с входом C.

Отметим, что все виды триггеров основаны на использовании базового асинхронного RS-триггера. Рассмотренные типы триггеров являются основными в сериях интегральных микросхем и позволяют строить на их основе любые цифровые узлы и цифровые автоматы.