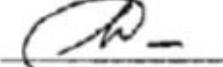


МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

СЕВЕРО-ВОСТОЧНЫЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ
Декан педагогического факультета

 / Савченко Т.А.

«20 » января 2017 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
(с изменениями и дополнениями от 16.12.2014 г.)

Б1.В.ДВ.3.1. Основы дизайна и компьютерной графики
44.03.01 Педагогическое образование

Профиль подготовки

Педагогика дополнительного образования

Квалификация (степень) выпускника
Бакалавр

Форма обучения

заочная

г. Магадан 2017 г.

1. Цели освоения учебной дисциплины

Целями освоения дисциплины «Основы дизайна и компьютерной графики» является формирование основополагающих представлений о методах и механизмах обработки и хранения графической информации.

2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП ВО бакалавриата

Дисциплина «Основы дизайна и компьютерной графики» относится к вариативной части дисциплин по выбору (Б1.В.ДВ).

Базовых дисциплин для изучения дисциплины «Основы дизайна и компьютерной графики» нет. Освоение дисциплины «Основы дизайна и компьютерной графики» является необходимой основой для прохождения производственных практик.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)

В результате освоения дисциплины студент должен:

Знать:

- основные методы работы с графикой;
- основы компьютерного дизайна;
- методы подготовки графических проектов.

Уметь:

- использовать графические возможности офисных пакетов;
- различными способами создавать интерактивные мультимедийные презентации;
- пользоваться компьютерной растровой графикой;
- пользоваться компьютерной векторной графикой;
- пользоваться компьютерной 3D графикой.

Владеть навыками:

- работы со шрифтами;
- подготовки графических проектов;
- подготовки эффективных интерактивных презентаций;
- выбора правильных инструментов для решения графических задач.

Дисциплина «Основы дизайна и компьютерной графики» способствует формированию следующих компетенций, предусмотренных ФГОС ВО по направлению подготовки «Педагогическое образование»:

а) общекультурных (ОК)

ОК-3 - способностью использовать естественнонаучные и математические знания для ориентирования в современном информационном пространстве;

ОК-6 - способностью к самоорганизации и самообразованию.

б) профессиональных (ПК):

ПК-3 – способностью решать задачи воспитания и духовно-нравственного развития обучающихся в учебной и внеучебной деятельности;

ПК-4 - способностью использовать возможности образовательной среды для достижения личностных, метапредметных и предметных результатов обучения и обеспечения качества учебно-воспитательного процесса средствами преподаваемого учебного предмета;

ПК-7 - способностью организовывать сотрудничество обучающихся, поддерживать активность и инициативность, самостоятельность обучающихся, развивать их творческие способности.

4. Структура и содержание учебной дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

Таблица 1. Заочная форма обучения.

Формы промежуточного контроля по годам: на 3 курсе зачет.

5. Образовательные технологии

Традиционные технологии: репродуктивная, объяснительно - иллюстративная, информационные технологии обучения.

6. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы студентов.

Перечень и тематика семинарских (практических) занятий.

Тема 1. Основы компьютерной графики.

Понятия компьютерной графики; понятие цвета, его представление и основные методы использования; графические форматы; растровая, векторная, 3D и фрактальная графика; ввод и вывод графической информации. Базовые методы работы с растровой, векторной и 3D графикой.

Тема 2. Шрифт.

История развития шрифтов. Основные понятия и определения, классификация, характеристики. Создание шрифтов. Программные средства для создания шрифтов. Традиционная схема создания шрифта. Оценка качества шрифта. Признаки плохого качества контуров. Кодировка шрифтов и особенности растеризации символов.

Тема 3. Основы компьютерного дизайна.

Понятие дизайна. Основные виды дизайна. Становление и эволюция дизайна. Понятие о средствах работы дизайнера и применении в них информационных технологий. Основы композиции. Модульная сетка.

Тема 4. Методы подготовки графических проектов.

Методы, приемы, примеры разработки полиграфического и мультимедиа проектов, web-проектов. Дизайн пользовательского интерфейса для программного продукта. Рекламная продукция.

Тема 5. Использование графических возможностей офисных пакетов.

Иллюстрации в Microsoft Office. Работа с рисунками, картинками, фигурами, SmartArt и WordArt, возможность вырезки экрана. Переходы и анимация в PowerPoint. Использование гиперссылок. Создание интерактивных презентаций, тестов и простых игр.

Тема 6. Создание и обработка растровых изображений.

Настройка графического интерфейса программы, палитры и инструменты программы. Техника выделения областей изображения. Маски и каналы. Колорирование. Коллажирование. Основы работы со слоями. Ретушь и коррекция фотографий. Применение фильтров и эффектов к изображениям. Монтаж. Применение программы в области Web – дизайна (шаблон). Анимация кнопок, баннеров, аватаров.

Тема 7. Создание и обработка векторных изображений.

Настройка графического интерфейса программы, панели, инструменты. Инструменты программы. Рисование простых и сложных фигур. Создание и редактирование контуров, заливка. Основы работы с текстом. Редактирование изображений. Создание теней, обводка, эффект объема. Методы упорядочения и объединения объектов. Экспорт/импорт объектов.

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля)

Основная литература:

1. Аббасов, И. Б. Основы графического дизайна на компьютере в Photoshop CS6 [Электронный ресурс] : учебное пособие / Аббасов И. Б. - Москва : ДМК Пресс, 2013. - 238 с.

2. Левковец Л.Б. Векторная графика. CorelDRAW X6 : учебное пособие / Л. Б. Левковец. - СПб. : НИУ ИТМО, 2013. - 357 с. – Интернет-ресурс.
3. Майстренко, Н.В. Мультимедийные технологии в информационных системах : учебное пособие / Н.В. Майстренко, А.В. Майстренко ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Тамбовский государственный технический университет». - Тамбов : Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2015. - 82 с. : ил., схем. - Библ. в кн. - ISBN 978-5-8265-1478-8 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: //biblioclub.ru/index.php?page=book&id=444959 (17.01.2017).
4. Пантиухин П.Я. Компьютерная графика. В 2-х частях. Часть 1-2: учебное пособие Гриф МО РФ / П.Я. Пантиухин, А.В. Быков, А.В. Репинская. - М.: ИД ФОРУМ: ИНФРА-М, 2008-2009.

Дополнительная литература:

1. Флеров А.В. Практические и самостоятельные работы в CorelDRAW : учебное пособие / А. В. Флеров. - СПб. : НИУ ИТМО, 2013. - 68 с. - Интернетресурс.
2. Лепская, Н. А. Художник и компьютер [Электронный ресурс] : учебное пособие / Лепская Н. А. - Москва : Когито-Центр, 2013. - 172 с.
3. Колесниченко Д. Н. Интернет: от "чайника" к пользователю / Д. Н. Колесниченко. - 2-е изд., перераб. и доп. - СПб.: БВХ-Петербург, 2009.
4. Катунин, Г.П. Создание мультимедийных презентаций : учебное пособие / Г.П. Катунин ; Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение высшего профессионального образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики», Федеральное агентство связи. - Новосибирск : Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики, 2012. - 221 с. : ил., табл., схем. - Библиогр. в кн.. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: //biblioclub.ru/index.php?page=book&id=431524 (17.01.2017).

Электронные образовательные ресурсы (ЭОР):

1. «Университетская библиотека online» — электронная библиотечная система <http://biblioclub.ru/>.

8. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля):

Для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю) имеются учебные аудитории, оснащенные техническими средствами обучения (мультимедиа проекторы).

Помещения для самостоятельной работы обучающихся (научно-техническая библиотека СВГУ) оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Состав необходимого лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения: MS Office или его аналоги.

9. Рейтинг-план дисциплины не предусмотрен для студентов заочной формы обучения.

10. Протокол согласования программы с другими дисциплинами направления подготовки.

Наименование базовых дисциплин и разделов (тем), усвоение которых необходимо для данной дисциплины	Предложения базовым дисциплинам об изменениях в пропорциях материала, порядок изложения, введение новых тем курса и т.д.
---	---

Предложений нет

11. Приложения

Приложение 1. Ф СВГУ 8.1.4-02 Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации по дисциплине.

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 44.03.01 «Педагогическое образование» (уровень бакалавриата) (приказ от 04 декабря 2015 года, зарегистрирован в Министерстве РФ 11 января 2016 года); учебным планом подготовки бакалавров по направлению подготовки 44.03.01 «Педагогическое образование», профиль «Педагогика дополнительного образования» от 11.11.16 г.

Автор: Якимчук Светлана Александровна, кандидат педагогических наук, доцент, зав. кафедрой дошкольного и начального образования

 подпись

20 января 2017г. дата

Зав. кафедрой Якимчук С.А., к.п.н., доцент

 подпись

20 января 2017г. дата