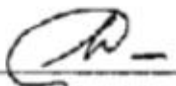


МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
СЕВЕРО-ВОСТОЧНЫЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ  
Декан педагогического факультета

 /Савченко Т.А.

«20» января 2017 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**  
(с изменениями и дополнениями от 16.12.2014 г.)

**Б1.В.ДВ.3.1. Основы дизайна и компьютерной графики**  
44.03.01 Педагогическое образование

Профиль подготовки

**Педагогика дополнительного образования**

Квалификация (степень) выпускника  
**Бакалавр**

Форма обучения

**заочная**

г. Магадан 2017 г.

### **1. Цели освоения учебной дисциплины**

Целями освоения дисциплины «Основы дизайна и компьютерной графики» является формирование основополагающих представлений о методах и механизмах обработки и хранения графической информации.

### **2. Место учебной дисциплины в структуре ОПОП ВО бакалавриата**

Дисциплина «Основы дизайна и компьютерной графики» относится к вариативной части дисциплин по выбору (Б1.В.ДВ).

Базовых дисциплин для изучения дисциплины «Основы дизайна и компьютерной графики» нет. Освоение дисциплины «Основы дизайна и компьютерной графики» является необходимой основой для прохождения производственных практик.

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля)**

*В результате освоения дисциплины студент должен:*

*Знать:*

- основные методы работы с графикой;
- основы компьютерного дизайна;
- методы подготовки графических проектов.

*Уметь:*

- использовать графические возможности офисных пакетов;
- различными способами создавать интерактивные мультимедийные презентации;
- пользоваться компьютерной растровой графикой;
- пользоваться компьютерной векторной графикой;
- пользоваться компьютерной 3D графикой.

*Владеть навыками:*

- работы со шрифтами;
- подготовки графических проектов;
- подготовки эффективных интерактивных презентаций;
- выбора правильных инструментов для решения графических задач.

Дисциплина «Основы дизайна и компьютерной графики» способствует формированию следующих компетенций, предусмотренных ФГОС ВО по направлению подготовки «Педагогическое образование»:

#### **а) общекультурных (ОК)**

ОК-3 - способностью использовать естественнонаучные и математические знания для ориентирования в современном информационном пространстве;

ОК-6 - способностью к самоорганизации и самообразованию.

#### **б) профессиональных (ПК):**

ПК-3 – способностью решать задачи воспитания и духовно-нравственного развития обучающихся в учебной и внеучебной деятельности;

ПК-4 - способностью использовать возможности образовательной среды для достижения личностных, метапредметных и предметных результатов обучения и обеспечения качества учебно-воспитательного процесса средствами преподаваемого учебного предмета;

ПК-7 - способностью организовывать сотрудничество обучающихся, поддерживать активность и инициативность, самостоятельность обучающихся, развивать их творческие способности.

### **4. Структура и содержание учебной дисциплины**

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

Таблица 1. Заочная форма обучения.

Формы промежуточного контроля по годам: на 3 курсе зачет.

## **5. Образовательные технологии**

Традиционные технологии: репродуктивная, объяснительно - иллюстративная, информационные технологии обучения.

## **6. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы студентов.**

### **Перечень и тематика семинарских (практических) занятий.**

#### **Тема 1. Основы компьютерной графики.**

Понятия компьютерной графики; понятие цвета, его представление и основные методы использования; графические форматы; растровая, векторная, 3D и фрактальная графика; ввод и вывод графической информации. Базовые методы работы с растровой, векторной и 3D графикой.

#### **Тема 2. Шрифт.**

История развития шрифтов. Основные понятия и определения, классификация, характеристики. Создание шрифтов. Программные средства для создания шрифтов. Традиционная схема создания шрифта. Оценка качества шрифта. Признаки плохого качества контуров. Кодировка шрифтов и особенности растеризации символов.

#### **Тема 3. Основы компьютерного дизайна.**

Понятие дизайна. Основные виды дизайна. Становление и эволюция дизайна. Понятие о средствах работы дизайнера и применении в них информационных технологий. Основы композиции. Модульная сетка.

#### **Тема 4. Методы подготовки графических проектов.**

Методы, приемы, примеры разработки полиграфического и мультимедиа проектов, web-проектов. Дизайн пользовательского интерфейса для программного продукта. Рекламная продукция.

#### **Тема 5. Использование графических возможностей офисных пакетов.**

Иллюстрации в Microsoft Office. Работа с рисунками, картинками, фигурами, SmartArt и WordArt, возможность вырезки экрана. Переходы и анимация в PowerPoint. Использование гиперссылок. Создание интерактивных презентаций, тестов и простых игр.

#### **Тема 6. Создание и обработка растровых изображений.**

Настройка графического интерфейса программы, палитры и инструменты программы. Техника выделения областей изображения. Маски и каналы. Колорирование. Коллажирование. Основы работы со слоями. Ретушь и коррекция фотографий. Применение фильтров и эффектов к изображениям. Монтаж. Применение программы в области Web – дизайна (шаблон). Анимация кнопок, баннеров, аватаров.

#### **Тема 7. Создание и обработка векторных изображений.**

Настройка графического интерфейса программа, панели, инструменты. Инструменты программы. Рисование простых и сложных фигур. Создание и редактирование контуров, заливка. Основы работы с текстом. Редактирование изображений. Создание теней, обводка, эффект объема. Методы упорядочения и объединения объектов. Экспорт/импорт объектов.

## **7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля)**

Основная литература:

1. Аббасов, И. Б. Основы графического дизайна на компьютере в Photoshop CS6 [Электронный ресурс] : учебное пособие / Аббасов И. Б. - Москва : ДМК Пресс, 2013. - 238 с.

2. Левковец Л.Б. Векторная графика. CorelDRAW X6 : учебное пособие / Л. Б. Левковец. - СПб. : НИУ ИТМО, 2013. - 357 с. – Интернет-ресурс.
3. Майстренко, Н.В. Мультимедийные технологии в информационных системах : учебное пособие / Н.В. Майстренко, А.В. Майстренко ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Тамбовский государственный технический университет». - Тамбов : Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2015. - 82 с. : ил., схем. - Библ. в кн. - ISBN 978-5-8265-1478-8 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: [//biblioclub.ru/index.php?page=book&id=444959](http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=444959) (17.01.2017).
4. Пантюхин П.Я. Компьютерная графика. В 2-х частях. Часть 1-2: учебное пособие Гриф МО РФ / П.Я. Пантюхин, А.В. Быков, А.В. Репинская. - М.: ИД ФОРУМ: ИНФРА-М, 2008-2009.

#### **Дополнительная литература:**

1. Флеров А.В. Практические и самостоятельные работы в CorelDRAW : учебное пособие / А. В. Флеров. - СПб. : НИУ ИТМО, 2013. - 68 с. - Интернетресурс.
2. Лепская, Н. А. Художник и компьютер [Электронный ресурс] : учебное пособие / Лепская Н. А. - Москва : Когито-Центр, 2013. - 172 с.
3. Колесниченко Д. Н. Интернет: от "чайника" к пользователю / Д. Н. Колесниченко. - 2-е изд., перераб. и доп. - СПб.: БВХ-Петербург, 2009.
4. Катунин, Г.П. Создание мультимедийных презентаций : учебное пособие / Г.П. Катунин ; Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение высшего профессионального образования «Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики», Федеральное агентство связи. - Новосибирск : Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики, 2012. - 221 с. : ил., табл., схем. - Библиогр. в кн.. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: [//biblioclub.ru/index.php?page=book&id=431524](http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=431524) (17.01.2017).

#### **Электронные образовательные ресурсы (ЭОР):**

1. «Университетская библиотека online» — электронная библиотечная система <http://biblioclub.ru/>.

#### **8. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля):**

Для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю) имеются учебные аудитории, оснащенные техническими средствами обучения (мультимедиа проекторы).

Помещения для самостоятельной работы обучающихся (научно-техническая библиотека СВГУ) оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Состав необходимого лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения: MS Office или его аналоги.

**9. Рейтинг-план дисциплины** не предусмотрен для студентов заочной формы обучения.

**10. Протокол согласования программы с другими дисциплинами направления подготовки.**

<b>Наименование базовых дисциплин и разделов (тем), усвоение которых необходимо для данной дисциплины</b>	<b>Предложения базовым дисциплинам об изменениях в пропорциях материала, порядок изложения, введение новых тем курса и т.д.</b>
---	---

Предложений нет
-----------------

## 11. Приложения

Приложение 1. Ф СВГУ 8.1.4-02 Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации по дисциплине.

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 44.03.01 «Педагогическое образование» (уровень бакалавриата) (приказ от 04 декабря 2015 года, зарегистрирован в Минюсте РФ 11 января 2016 года); учебным планом подготовки бакалавров по направлению подготовки 44.03.01 «Педагогическое образование», профиль «Педагогика дополнительного образования» от 11.11.16 г.

Автор: Якимчук Светлана Александровна, кандидат педагогических наук, доцент, зав. кафедрой дошкольного и начального образования

 подпись

20 января 2017г. дата

Зав. кафедрой Якимчук С.А., к.п.н., доцент

 подпись

20 января 2017г. дата